

CHAMPION HYDRO ISO 32

Olio minerale progettato appositamente per soddisfare i requisiti dei più importanti produttori di apparecchiature idrauliche. Contiene additivi che proteggono da usura, ossidazione e corrosione ed impediscono la formazione di schiuma.

APPLICAZIONI

Si tratta di un olio progettato appositamente per soddisfare i requisiti dei produttori di apparecchiature idrauliche con le massime esigenze di prestazioni per pressione, temperature o velocità elevate. Il suo uso è consigliato per i sistemi idraulici seguenti: Vickers, Gerotor, Gresen, HPM, Denison, Cessna, Hydreco e Worthington. È inoltre adatto per la lubrificazione di apparecchiature da officina, riduttori, cuscinetti, sistemi ad aria compressa e compressori d'aria a vite.

CARATTERISTICHE

Protezione antiusura e stabilità contro l'ossidazione: protezione di livello superiore

Proprietà anti-schiuma: eccellenti proprietà anti-schiuma

Stabilità della temperatura: stabilità della viscosità adeguata

SPECIFICA

AFNOR	NF E 48-603 HM	BOSCH REXROTH	RDE 90235
AFNOR	NF E 48-690	CINCINNATI	MACHINE P-68 (ISO 32)
AFNOR	NF E 48-691	DANIELI	0.000.001Rev.15 Typ 10/11
ASTM	D6158 HL, HM	DENISON	HF-0, HF-1, HF-2
CHINESE STANDARD	GB 11118.1 L-HL, L-HM	EATON VICKERS	I-286-S
DIN	51524 Part 2	EATON VICKERS	M-2950-S
ISO	11158, HM	EATON	Brochure 03-401-2010
ISO	6743-4, HM	EATON	E-FDGN-TB002-E
JCMAS	HK P041	GM	LS2 AW hyd.oil
SAE	MS1004	ZF	TE-ML 07H
US STEEL	126		

CARATTERISTICHE TIPICHE

Prova	Metodo	Unità	Risultati medi
Densità a 15 °C	ASTM D4052	g/ml	0.876
Viscosità cinematica a 40 °C	ASTM D445	mm²/s	31.4
Viscosità cinematica a 100 °C	ASTM D445	mm²/s	5.4
Indice di viscosità	ASTM D2270		106
Punto di scorrimento	ASTM D6892	°C	-30
Punto di infiammabilità COC	ASTM D92	°C	207

Ci riserviamo il diritto di modificare le caratteristiche generali dei prodotti per consentire ai nostri clienti di usufruire delle più recenti innovazioni tecniche.

CHAMPION CHEMICALS NV

G. Gilliatstraat 52 - 2620 Hemiksem - Belgium

Tel. +32 3 870 00 00

www.championlubes.com

